

# HOVEDTASTATUR



## Slå på/av Strømmen

1. Strøm på



2. Strøm av



(hold nede i 3 sek)

## Valg av idrettsgren

1. Velg idrettsgren



2. Bekrefte



3. Velge regel/varighet

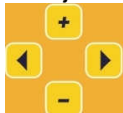


4. Bekrefte



## Lagnavn (gjelder kun Master Alfa serien)

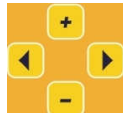
1. Navn for hjemmelag



2. Bekrefte



3. Navn for bortelag



4. Bekrefte



## Spilletid

1. Starte klokken



2. Stoppe klokken



## Starte ny kamp

1. Starte ny kamp med samme varighet som forige kamp.





(hold nede i 3 sek) Klokken viser nå 0 :00, og er klar til kamp

2. Starte ny kamp med annen varighet, eller annen idrett.



( hold nede i 3 sek), velg idrett ved hjelp av , bekreft med .

Velg regel/varighet med , bekreft med . Klokken viser 0 :00, og er klar til kamp.

## Horn

1. Aktivisere horn



Hornet er på så lenge tasten holdes nede

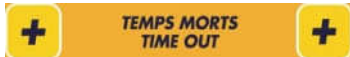
## Scoringer (ikke aktiv hvis tastatur nr. 2 er tilkoblet)

1. Legge til scoring



## Timeout

1. Gi timeout



## Feil/utvisninger (ikke aktiv hvis tastatur nr. 2 er tilkoblet)

1. Tildele feil eller utvisninger.

Ved utvisning utover 2 minutter, trykkes + tasten gjentatte ganger.



(Klokken må stoppes før utvisning kan tildeles)

## Korrigere

1. Aktivisere korrigeringsmodus



2. Trykk på tilhørende tast for spilledata som skal korrigeres :

- Tilbake til forrige periode
- Redusere scoringer
- Fjerne lagfeil
- Fjerne timeout

3. Avslutte korrigeringsmodus



## Neste periode

1. Gå direkte til neste periode



## Innsetting av klokketid

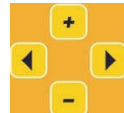
1. Vise klokketid



2. Aktivisere korrigeringsmodus



3. Endre tiden



4. Avslutt korrigeringsmodus



## Endre regler/spilletid

1. Velg idrettsgren og regel, og bekreft slik at klokken viser 0 :00, og er klar til kamp.

2. Åpne meny for konfigurering



(hold nede i 3 sek)

3. Modifisere parametre



4. Bekrefter og avslutter konfigurering



Endringene som blir gjort, blir lagret i den gjeldende forhåndsinnstillingen.